Wanderwege

in und um

Königs Wusterhausen

brandenburg

Heimatgeschichte im Grünen

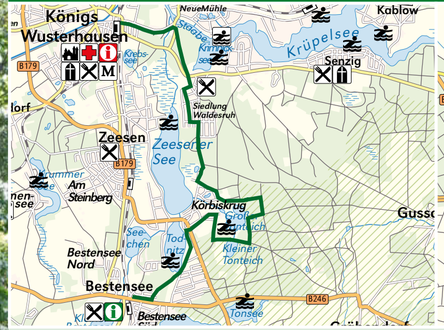
Entdecke Königs Wusterhausen auf dem einzigartigen Skulpturenpfad entlang des Rundwanderweges Tiergarten.

tourismus@stadt-kw.de

koenigs-wusterhausen.de

KÖNIGS WUSTERHAUSEN

6 5-Seen-Wanderung



Durch Wälder, freie offene Landflächen und Schrebergärten führt dieser abwechslungsreiche Wanderweg. Vom Bahnhof Königs Wusterhausen, vorbei an der Schleuse Neue Mühle und bis zum Eingang Tiergarten ist die Strecke mit dem roten Punkt markiert. In Senzig beginnt der „Rundweg um den Zeesener See". Der gelb markierte Weg biegt in Körbiskrug auf eine Markierung mit grünem Punkt ab. Ein herrlicher Weg an den Tonteichen geht in einen Uferweg am Todnitzsee über, an dessen Südspitze Bestensee liegt.

Start: Bahnhof Königs Wusterhausen / **Ziel:** Bahnhof Bestensee

Länge: 13 km (Gehzeit 4 h)

Markierung: roter, gelber und grüner Kreis

Parkmöglichkeiten: P&R-Parkplatz Bahnhof Königs Wusterhausen / Gerichtsstraße, Parkplatz Storkower Straße

ÖPNV: Bahnhof Königs Wusterhausen, Bahnhof Bestensee

Attraktionen am Wegesrand: Schleuse Neue Mühle, Tiergarten Neue Mühle, Skulpturen im Generationenwald Bestensee

Tipp: Badehose einpacken, um die Naturbadestellen zu genießen oder ein Abstecher zum Weinberg in Bestensee.

An der Staabe

7 Höllengrundwanderweg (Anbindung ab Königs Wusterhausen)

Neben der S-Bahn ist der Höllengrundwanderweg auch zu Fuß ab Bahnhof Königs Wusterhausen erreichbar. Folgen Sie dem Rundwanderweg Funkerberg, bis dieser auf den Paul-Gerhardt-Weg (Goldener Weg) und Fontaneweg (Roter Balken) trifft. Den beiden überregionalen Wegen folgend, ist das Gelbe Kreuz des Höllengrundwanderweges an den Dahmewiesen markiert. Ab hier laufen alle drei Wege zusammen in Richtung Zeuthen. Die Strecke auf dem Dahmewanderweg, durch die Schwartzkopff-Siedlung, den Kurpark und das angrenzende Naturschutzgebiet bietet viel Abwechslung und schöne Raststationen direkt am Weg.

Start/Ziel: Bahnhof Königs Wusterhausen / Bahnhof Zeuthen

Länge: ca. 13,7 km (Gehzeit 3,5 – 4h)

Markierung: gelbes Kreuz (ab Kreisverkehr / Tankstelle Wildau)

Parkmöglichkeiten: P&R-Parkplatz Bahnhof Königs Wusterhausen / Gerichtsstraße, P&R Wildau und Zeuthen

ÖPNV: Bahnhof Königs Wusterhausen, Wildau oder Zeuthen

Attraktionen am Wegesrand: Schwartzkopff-Siedlung Wildau, Naturschutzgebiet Höllengrund-Pulverberg, Dorfkirche Miersdorf

Tipp: Abstecher zum ehemaligen Werksgelände (Technische Hochschule Wildau), die ehemaligen Industriehallen sind ein Musterbeispiel für denkmalgerechte Sanierung historischer Industriearchitektur

Höllengrundwanderweg

8 Historischer Landweg

Der Historische Landweg verbindet Königs Wusterhausen mit Rangsdorf. Das Teilstück bis Mittenwalde ist ca. 12 Km lang und führt entlang des Nottekanals bis nach Schenkendorf. Wasser und Natur stehen im Vordergrund der Strecke. In Schenkendorf erzählen die Zechensiedlung und die Eiskute von vergangener Bergbaugeschichte. Weiter geht es zum beliebten Krummen See. Anschließend führt die Strecke durch Felder und Wälder weiter nach Mittenwalde. Die schöne historische Altstadt weiß mit Gastronomie, Museum und St. Moritz-Kirche zu begeistern.

Start/Ziel: Königs Wusterhausen / Mittenwalde und weiter nach Rangsdorf

Länge: ca. 12 km (bis Mittenwalde) / 23 km bis Rangsdorf

Markierung: grüner Balken

Parkmöglichkeiten: P&R-Parkplatz Bahnhof Königs Wusterhausen / Gerichtsstraße, Ortskern Mittenwalde

ÖPNV: Bahnhof Königs Wusterhausen, Bus Mittenwalde

Attraktionen am Wegesrand: Dorfkirche und Zechensiedlung Schenkendorf, St.-Moritz-Kirche, Museum am Salzmarkt Mittenwalde

Tipp: In Krummensee kann auf den Wanderweg Sutschketal abgebogen werden (blaues Kreuz). Der Weg am Ostufer des Krummen Sees und durch das Sutschketal nach Bestensee ist ein Wanderhöhepunkt der Region. Im Sommer Badesachen nicht vergessen.

Am Nottekanal

9 Sutschketalwanderweg

Die Streckenlänge dieses reizvollen Wanderweges kann individuell zwischen 8 und 22 km angepasst werden. Neben dem Nottekanal mit seinem wunderschönen Uferweg und der Badestelle am Krummen See, gibt es mit dem Sutschketal eines der schönsten Täler in der Region Dahme-Seenland zu entdecken.

Start/Ziel: Bahnhof Königs Wusterhausen

Länge: 8 bis 21,5 km (Gehzeit 2 bis 5,5 h)

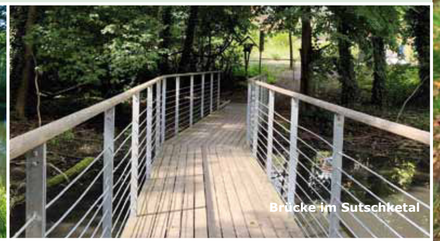
Markierung: blaues Kreuz

Parkmöglichkeiten: P&R-Parkplatz Bahnhof Königs Wusterhausen / Gerichtsstraße, Parkplatz Storkower Straße

ÖPNV: Bahnhof Königs Wusterhausen, Bahnhof Bestensee

Attraktionen am Wegesrand: Nottekanal mit Stadtschleuse, Generationenwald Bestensee

Tipp: Wandern Sie auf der Ostseite des Krummen Sees bis nach Bestensee und fahren dann mit der Regionalbahn zurück nach Königs Wusterhausen.

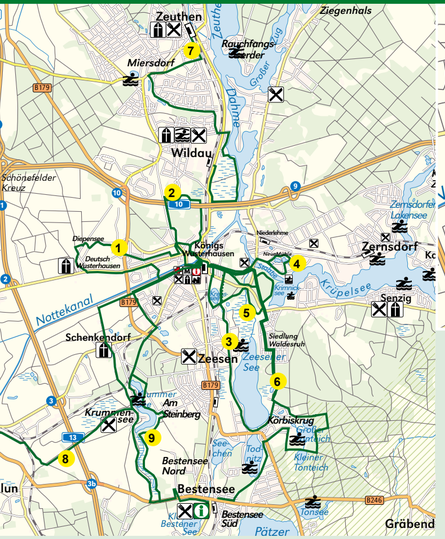

Brücke im Sutschketal

Wanderwege

in und um Königs Wusterhausen

brandenburg

Übersicht der Wandertouren



Legende

- 1 Tourennummer
- Schloss
- Gastronomie
- Touristinformation
- Kirche
- Badestelle
- Bahnhof
- Museum

Touristinformation Dahme-Seenland
Bahnhofsvorplatz 5
15711 Königs Wusterhausen
Tel. 03375 252025

Seh, was die Dahme-Seenland zu bieten hat!

Öffnungszeiten
Mo - Fr 8 - 18 Uhr
Sa 9 - 13 Uhr
April - September auch So 9 - 13 Uhr

info@dahme-seenland.de • dahme-seenland.de
facebook.com/dahmeseenland
instagram.com/dahmeseenland

Impressum
Herausgeber: Tourismusverband Dahme-Seenland e.V., Bahnhofsvorplatz 5, 15711 Königs Wusterhausen, Redaktionsschluss: Oktober 2024, Fotos: Tourismusverband Dahme-Seenland e.V., Landkreis Dahme-Spreewald / Michael Zalewski (mizafo.de).
Für die Richtigkeit der Angaben übernimmt der Herausgeber keine Gewähr.

1 Stadtwanderung Königs Wusterhausen

Interessanter Wanderweg, welcher Kleinstadtidylle und Dorfambiente, Historisches und diverse Sehenswürdigkeiten, Fußgängerzonenflair und Natur, Gastronomie und gemütliche Rastplätze vereint.

Start/Ziel: Bahnhof Königs Wusterhausen

Länge: 8,3 km (Gehzeit: 2,5 h)

Markierung: gelber Kreis

Parkmöglichkeiten: P&R-Parkplatz Bahnhof Königs Wusterhausen / Gerichtsstraße, Parkplatz Storkower Straße

ÖPNV: Bahnhof Königs Wusterhausen

Attraktionen am Wegesrand: Schloss Königs Wusterhausen, Nottekanal und Stadtschleuse, Mühleninsel, Dorfkirche Deutsch Wusterhausen

Tipp: Abstecher auf Berlins ehemalige Rieselfelder bei Diepensee, welche mit ihrem Heidecharakter punkten können. Hier führt auch der **Paul-Gerhardt-Weg** entlang. Dieser startet in Berlin-Mitte führt durch Mittenwalde und endet nach 140 km in Lübben.

Schloss Königs Wusterhausen

2 Rundweg Funkerberg

Der Wanderweg über den berühmten Funkerberg führt gleich an drei Museen vorbei. Liebevoll gestaltete Ausstellungen im Funktechnikmuseum, im Dahmelandmuseum und im Schloss Königs Wusterhausen zeigen die historische Bedeutung der Stadt sowohl für die Entwicklung Preußens als auch für die Technikgeschichte des Rundfunks. Die Aussicht vom Funkerberg über die Stadt entschädigt für den steilen Anstieg. Im Naturschutzgebiet Lauseberge in Wildau kommt auch die Ziegelei-Historie der Gegend zu Wort.

Start/Ziel: Bahnhof Königs Wusterhausen

Länge: 6,2 km (Gehzeit 2 h)

Markierung: grüner Funkmast

Parkmöglichkeiten: P&R-Parkplatz Bahnhof Königs Wusterhausen / Gerichtsstraße

ÖPNV: Bahnhof Königs Wusterhausen

Attraktionen am Wegesrand: Schloss Königs Wusterhausen, Sendemast, Naturschutzgebiet Lauseberge mit Tonloch in Wildau

Tipp: Abstecher zur Schwartzkopff-Siedlung in Wildau mit ihrer tollen Mischung aus Industriegeschichte und interessanter Architektur. (hier kann auch in die S-Bahn gestiegen werden) und zur Stärkung gibt es eine Dahmeländer Stulle in Café 21.

Sender- und Funktechnikmuseum

3 Rundweg Zeesener See

Eine einfache Tour mit mehreren Zugängen zum Zeesener See. Die Wanderung führt teilweise durch kleine Siedlungsgebiete und wird durch Badestellen und sehr schönen Passagen im Wald, am Seeufer und im Luch aufgelockert.

Start/Ziel: Bahnhof Königs Wusterhausen

Länge: 11,8 km (Gehzeit 3 h)

Markierung: gelber Kreis

Parkmöglichkeiten: P&R-Parkplatz Bahnhof Königs Wusterhausen / Gerichtsstraße, Parkplatz Storkower Straße

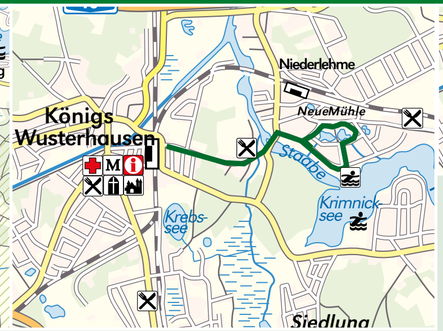
ÖPNV: Bahnhof Königs Wusterhausen

Attraktionen am Wegesrand: Schleuse Neue Mühle, Tiergarten Neue Mühle

Tipp: Abstecher zu den kristallklaren Tonteichen in Körbiskrug und zur Streuobstwiese im Tiergarten mit Picknickbänken.

Am Zeesener See

4 Rundweg Klein Venedig



Nach circa 3 km auf dem Kirchsteig vom Bahnhof bis zur Schleuse Neue Mühle liegt „Klein Venedig". Der Architekt und Landvermesser Rudolf Küchenmeister hat die dortigen Tonseen und das umliegende Gebiet zu einer wunderbaren Parklandschaft mit kleinen Teichen und Kanälen gestaltet. Bänke am Fluss und an den Seen laden zum Rasten ein.
Der Rück- oder Hinweg kann auch durch den Tiergarten erweitert werden.

Start/Ziel: Bahnhof Königs Wusterhausen

Länge: 6 km km (Gehzeit 2 h)

Markierung: grüner Kreis

Parkmöglichkeiten: P&R-Parkplatz Bahnhof Königs Wusterhausen / Gerichtsstraße, Parkplatz Storkower Straße

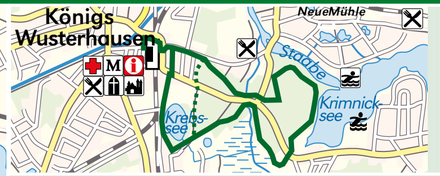
ÖPNV: Bahnhof Königs Wusterhausen

Attraktionen am Wegesrand: Schleuse Neue Mühle, Tiergarten mit Holzschnitzfiguren

Tipp: Abstecher zum Husareneck mit wunderschönem Blick auf die Staabe und den Krimnicksee.

An den Tonteichen

5 Rundweg Tiergarten



Der Tiergarten ist ein Naturschutzgebiet mit uralten Bäumen und vielseitigem Bewuchs. Der Wanderer geht größtenteils auf gut begehbaren Waldwegen an den Ufern der Staabe und des Krimnicksees entlang. Übersichtstafeln am Naturlehrpfad und an der Streuobstwiese informieren über die heimische Flora und Fauna.

Start/Ziel: Bahnhof Königs Wusterhausen

Länge: 7,5 km (Gehzeit 2 h)

Markierung: stilisierter grüner Baum

Parkmöglichkeiten: P&R-Parkplatz Bahnhof Königs Wusterhausen / Gerichtsstraße, Parkplatz Storkower Straße

ÖPNV: Bahnhof Königs Wusterhausen

Attraktionen am Wegesrand: Schleuse Neue Mühle, Spukbrücke, Husareneck, Skulpturenpfad

Tipp: Die Wanderwege an den Ufern der Staabe und des Krimnicksees sind größtenteils gut begehbar und lassen sich in kleinen Runden mit mehreren Einstiegspunkten erkunden. Der Weg kann auch hervorragend mit dem Rundweg Zeesener See verbunden werden.

Mit Herrn Fabian den Tiergarten entdecken

Herr Fabian, der Fasan, ist der Hüter des Tiergartens und nimmt kleine und große Besucher mit auf seinen täglichen Kontrollgang durch das Waldgebiet. An 16 Erlebnispunkten vermittelt er anhand unterhaltsamer Rätsel und Geschichten Erstaunliches und Hintergründiges zur Historie des Waldes, über den Soldatenkönig und die heimische Pflanzen- und Tierwelt.

Der digitale Herr Fabian führt so unterhaltsam von Punkt zu Punkt. Die Familientour mit Kindern ab dem Grundschulalter ist ein naturnaher Tagesausflug und bietet Spaß und Unterhaltung für 2 bis 4 Stunden.

Sie brauchen lediglich ein Smartphone und den Chatmessenger WhatsApp oder Telegram dann nur die Tel.-Nummer +49 15735986050 oder den QR_Code auf dem Smartphone abspeichern und im Messengerdienst WhatsApp aufrufen.

Die Nutzung ist kostenfrei und zeitlich individuell möglich.

Skulpturen im Tiergarten Neue Mühle